Présentation du projet : (2mn)  
 - Présentation de l’idée de jeu  
 - Rappels des spécificités du projet (Occulus Rift, portal…)   
 - Rappel de la modification du cahier des charges à cause de :   
 - Absence de planning

Présentation du planning de réalisation : (1mn)  
 - Précision des tâches communes  
 - Précision des tâches de chacun  
 - Estimation de l’avancée du projet pour la prochaine soutenance

Présentation des tâches individuelles : (8mn)  
 -Steven : (2mn)  
 - Textures portails  
 - Site web

-Victor : (2mn)  
 - Modèles personnages, bâtiments  
 - Barre de vie  
 -Timothée : (2mn)  
 - Regroupement du projet sur Unity  
 - Menus et interfaces

-Idris : (2mn)  
 - Armes  
 - Textures environnement

Courte démonstration : (3mn)

Conclusion : (1mn)  
 - Rappel sur ce qui a été fait  
 - Rappel sur ce qui reste à faire