Présentation du projet : (2mn)  
 - Présentation de l’idée de jeu  
 - Rappels des spécificités du projet (Occulus Rift, portal…)  
 - Eventuellement rappel du départ d’un membre  
 - Rappel de la modification du cahier des charges à cause de :  
 - Modification de groupe  
 - Absence de planning

Présentation du planning de réalisation : (3mn)  
 - Précision des tâches communes  
 - Précision des tâches de chacun  
 - Estimation de l’avancée du projet pour la prochaine soutenance

Présentation des tâches individuelles : (6mn)  
 -Steven : (2mn)  
 - Textures portails  
 - Site web  
 -Timothée : (2mn)  
 - Regroupement du projet sur Unity  
 - Menus et interfaces  
 -Victor : (2mn)  
 - Modèles personnages, bâtiments  
 - Barre de vie

Courte démonstration : (3mn)

Conclusion : (1mn)  
 - Rappel sur ce qui a été fait  
 - Rappel sur ce qui reste à faire